**企業・団体参加・出展条件について**

241105変更

※変更箇所赤字

　いばらきeスポーツリーグ2024に参加・出展するには、以下のすべての条件を満たす必要がありますので、ご注意ください。なお、茨城県内に本社又は支社・事業所等がある企業・団体に限ります。

★条件１

eスポーツ交流戦への参加、ブースによる展示説明の両方を実施すること。

★条件２

ブース展示とeスポーツ交流戦（スイカゲーム、JUST DANCE、格闘ゲーム（タイトル調整中））の両方に参加できること。 ※参加するゲームタイトルは１つでも可とします。

★条件３

　会場では展示ブースを回るスタンプラリーの実施を予定しているため、ブースにおいてスタンプラリーに対応したゲーム要素のある催し※を実施すること。

　※例）eスポーツ対戦、じゃんけん、クイズ、的当てなど。勝ったらスタンプを押すゲーム。

１ eスポーツ交流戦について

　・企業・団体チーム（２名）と学生・一般チーム（２名）との対戦を行います。

　・ゲームタイトルは以下の３種類を予定しています。

　　　①スイカゲーム

　　　②JUST DANCE 2025　※使用する曲名は後日発表します。

　　　③格闘ゲーム（調整中）

　・①と②は予選の時間をずらしてスケジュールを組むため、同じメンバーで参加することは可能ですが、③の格闘ゲームはトーナメント戦のため、①・②と重複して参加することはできませんので、ご注意ください。

　・予選会では、サブモニターに企業名と所在地・業種のみを投影します（説明は行いません）。決勝戦に勝ち残った企業・団体のみが、大型ビジョンへの投影及び司会者による企業紹介が行われます。企業・団体の紹介タイムを獲得するため、決勝戦まで勝ち残ることを目指してください。

２ 出展ブースについて

　＜会場に用意があるもの＞

　・パネル（2000mm×900mm）６枚分　・長テーブル　２台　・椅子　３脚程度

　＜注意事項＞

・会場では電源の用意がございません。必要な場合は、原則、出展者側でご用意ください。

　・搬入用に各企業・団体につき２台までの駐車スペースを確保する予定です。

　・当日は９時から搬入・設営が可能です。また、当日18時までに撤収を完了してください。

・後日、オンラインによる出展者向け説明会を開催する予定です。詳細が決まりましたら、参加申込者あてにご連絡させていただきます。

３ その他

・ｅスポーツ交流戦入賞者の副賞やスタンプラリーの景品として、商品等を提供いただける場合はご連絡いただければ幸いです。